

VÁCLAV ŠTROBL

SENIOR FULL-STACK VÝVOJÁŘ

Praha, Česká republika | +420 777 535 661 | vaclav@strobl-experiences.com | Jazyky: CZ / EN
strobl-experiences.com | linkedin.com/in/vaclav-strobl-engineer

PROFESNÍ PROFIL

Senior Full-Stack vývojář s více než 15 lety zkušeností s vývojem webových aplikací, SaaS platforem, digitálních produktů a 3D zážitků v reálném čase. Nejsilnější zaměření na frontendový vývoj, produktový vývoj a architekturu platforem v Next.js, Reactu a TypeScriptu, doplněné o backendové zkušenosti s Node.js, API, autentizací, platbami, komunikací v reálném čase, CI/CD a cloudovým nasazením.

Propojuji technickou realizaci s produktovou strategií, brandingem a UI/UX, díky čemuž dokážu zajistit kompletní vývoj produktu od prvotního konceptu přes implementaci a optimalizaci až po produkční spuštění. Mám zkušenosti s vedoucí odpovědností, spoluprací v týmech a end-to-end realizací jasně vymezených projektů.

Jsem otevřen spolupráci na pozicích Full-Stack, Frontend a Product Engineering, příležitostem v oblasti kreativních technologií a vybraným klientským projektům.

KLÍČOVÉ KOMPETENCE

Webový vývoj: Next.js, React, TypeScript, JavaScript, Node.js, HTML, CSS, Tailwind CSS

Backend a platformy: REST API, WebSockets, autentizace, Firebase, integrace se Symfony, integrace Stripe, caching, architektura platforem

3D v reálném čase a aplikace: Three.js, WebGL, WebXR, Unity, C#, AR/VR, optimalizace 3D assetů, Maya, Blender

Testování, DevOps a cloud: Playwright, Cypress, E2E testování, Git, Git Flow, GitLab CI/CD, průběžné nasazování, Docker, Vercel, AWS, DigitalOcean

Produkt, design a média: Produktová strategie, branding, UI/UX, Figma, Photoshop, After Effects, Premiere Pro, 3D modelování, motion design a video produkce

AI a automatizace: Claude Code, Cursor, MCP, n8n, výzkum, prototypování, vývoj, vizuální produkce a automatizace workflow s podporou AI

Další technologie: Swift, Java, Kotlin, Adobe Illustrator SDK, Vuforia, V-Ray

PRACOVNÍ ZKUŠENOSTI

ZAKLADATEL & SENIOR FULL-STACK VÝVOJÁŘ | Strobl Experiences

2025-SOUČASNOST

- Vedení end-to-end realizací webů, digitálních produktů a interaktivních zážitků od výzkumu, strategie, brandingů a UI/UX přes technickou architekturu a vývoj až po nasazení a další rozvoj.
- Produkční aplikace stavím primárně v Next.js, Reactu, TypeScriptu a Node.js; Three.js a WebGL využívám tam, kde interaktivní 3D přináší produktu skutečnou hodnotu.
- Spolupracuji přímo se zakladateli, klienty, designéry a specializovanými partnery a nesu odpovědnost za kreativní směr, technickou realizaci i produkční kvalitu.
- Workflow s podporou AI používám při výzkumu, prototypování, vývoji, automatizaci a vizuální produkci; finální výstupy vždy přímo kontroluji a testuji.

POSLEDNÍ PROJEKTY

Asylon - Prémiové domy na klíč - End-to-end realizace zahrnující positioning, branding, UI/UX, technickou architekturu, vývoj v Next.js, integraci externí 3D prohlídky, vizuální produkci s podporou AI, střih videa a nasazení.

Volcánica Adventures - Dobrodružné cestování a oblečení - Koncept, UI/UX a kompletní realizace dvojjazyčné platformy v Next.js, včetně responzivního chování, lokalizace, obsahové architektury a přímých poptávkových toků.

Další práce: strobl-experiences.com/en#projects

LEAD FULL-STACK VÝVOJÁŘ

2020-2025

Obalero - Online SaaS platforma pro 3D obaly

- Technologické vedení full-stack vývoje v týmové spolupráci online SaaS platformy propojující konfiguraci 3D obalů v reálném čase s návrhovými a produkčními renderovacími workflow.
- Původní koncept jsem převedl do funkční architektury a prototypu a následně vyvíjel klíčové části aplikace v Next.js a Reactu, editor v Three.js, autentizaci, Stripe platby, caching, služby Firebase, integrace se Symfony, API a komunikaci přes WebSocket.
- Vytvořil jsem integrace zahrnující nástroje pro Adobe Illustrator, automatizaci v Maya, komunikaci s render serverem a cloudové renderování.
- Formoval jsem technický směr a zavedl strukturovanější způsoby procesů, včetně stand-upů, SCRUM metodiky, Git Flow a průběžného vyhodnocování.

FULL-STACK LEAD VÝVOJÁŘ / TECHNOLOGICKÝ PARTNER

2017-2022

Massimo Filippi & spolupráce s partnerskými agenturami

- Dodával jsem weby, B2B aplikace, mobilní produkty, AR/VR aplikace a interaktivní 3D zážitky pro klienty nebo partnery, mezi které patřili Astellas, Budvar, Sanofi, Vinolok, Kacířův Kancelář a Siebert & Talaš.
- Pracoval jsem napříč frontendovým vývojem, backendovými integracemi, implementací UI a technickou realizací s využitím JavaScriptu, TypeScriptu, Reactu, Next.js a souvisejících webových technologií.
- Vyvíjel jsem mobilní a AR/VR aplikace Nativně (Java, Swift) i v Unity (C#), včetně interakčních systémů, integrace animací, testování, GitLab workflow a nasazení do obchodů s aplikacemi.
- Realizoval jsem technickou koordinaci, přímou implementaci, optimalizace a řešení problémů.

FULL-STACK VÝVOJÁŘ

2010-SOUČASNOST

RicomTech

- Vyvíjel jsem komerční weby, CMS platformy, interní nástroje a zakázkové digitální produkty pro RicomTech a jeho klienty, mezi které patří například Agile Consulting a PP Engineering Services.
- Pracoval jsem na frontendu, backendových integracích, nasazení i průběžné údržbě serverů a převáděl obchodní požadavky do kompletních produkčních řešení.

VLASTNÍ PROJEKTY & FREELANCING

2010-SOUČASNOST

- Vyvíjel jsem vlastní softwarové koncepty, digitální asistenty, automatizační nástroje, hry a znovupoužitelné aplikační systémy pro web, desktop i herní vývoj.
- V Unity a C# jsem vyvinul a vydal vlastní hru Zombie Raider of Ra; zajišťoval jsem programování, herní systémy, UI, level design, optimalizaci assetů a přípravu vydání.
- Technické základy jsem budoval od roku 2008 prostřednictvím vlastního skriptování, správy herních serverů a vývoje modifikací, než jsem přešel ke komerčnímu vývoji webů a aplikací.

MARILON | Online prezentace firmy na kancelářský nábytek

- Od založení společnosti jsem zajišťoval její kompletní online prezentaci, včetně vývoje webu, digitální prezentace, obsahu a průběžné technické podpory.
- S rozvojem společnosti jsem udržoval web, aktualizoval nabídku služeb a převáděl její potřeby do praktických online řešení.